



Enigmistica, giochi, cruciverba... il nostro cervello non può proprio farne a meno. Il motivo è la dopamina, l'elemento chiave del nostro sistema di ricompensa cerebrale, che è collegata alle emozioni positive.

In particolare, i giochi enigmistici e i cruciverba influiscono in modo molto interessante sul funzionamento del cervello umano. Le nostre reti neuronali creano costantemente nuove connessioni quando sono impegnate nella ricerca di una soluzione a un determinato problema.



LA RÄTSEL AGENTUR: CHI SIAMO

Da oltre 20 anni ci occupiamo della creazione e realizzazione di contenuti enigmistici. I nostri quiz, cruciverba e giochi enigmistici vengono utilizzati nei media più diversi. Che si tratti di settimanali, pubblicazioni rivolte a clienti o collaboratori, quotidiani, siti web o app, i nostri contenuti aumentano l'interazione con il supporto su cui vengono pubblicati e rafforzano il legame con il lettore. Desiderate conoscere i vantaggi che possono derivarne per il vostro modello di business e la vostra clientela?

PERCHÉ SCEGLIERE LA RÄTSEL AGENTUR

- ✓ Un fornitore unico per giochi online e offline
- Oltre 20 anni di esperienza in contenuti enigmistici
- ✓ Lessico originale svizzero
- ✓ Multilingue
- All'avanguardia nell'enigmistica online a design responsivo
- Semplicità di integrazione nelle applicazioni digitali (Iframe/Webcomponent)
- ✓ L'enigmistica personalizzata





PER LE CASE EDITRICI

CONSULENZA

Pubblicate un prodotto cartaceo o un sito web e desiderate fidelizzare i lettori con dei contenuti di intrattenimento? Siete alla ricerca di nuove modalità di monetizzazione per il vostro traffico web o per le vostre pubblicazioni stampate? Saremo lieti di consigliarvi sulle possibilità e i giochi più adatti per il vostro pubblico.

MATERIALE PUBBLICITARIO

Pronti per un'avventura enigmistica che mette tutti di buon umore e regala momenti indimenticabili? Le nostre raccolte enigmistiche personalizzabili sono il regalo ideale per i vostri clienti o dipendenti e per anniversari, matrimoni e altre occasioni da celebrare. Lasciate un'impressione duratura grazie ai nostri giochi personalizzati. Su ogni quaderno si può anche stampare il nome del destinatario.

BRANDED CONTENT

Integrando i nostri giochi come "Branded Content" avete la possibilità di personalizzare l'intera sezione dei giochi collegandola con una marca o azienda determinata. Nell'ambito di una campagna si possono adeguare sia gli elementi visivi che le domande e le risposte alla singola marca o azienda. Contattateci: saremo lieti di mostrarvi le possibilità e il potenziale commerciale del Branded Content

PER LE AGENZIE

TASSO DI RITORNO PIÙ ELEVATO DEL 25 %

Gamification e giochi avvincenti sono la chiave per un elevato tasso di ritorno nelle pubblicazioni digitali. Noi creiamo contenuti ludici in grado di incrementare l'interazione e il legame con i clienti per ogni tipo di media.

FACILE DA INTEGRARE

Con i nostri giochi e enigmi personalizzabili vi offriamo un contenuto digitale facile da integrare grazie alla sua semplice interfaccia. I vostri giochi online possono così venir aggiornati automaticamente o, a scelta, essere forniti di volta in volta in base alle vostre indicazioni.

AMIAMO LE SOLUZIONI INDIVIDUALI

Lasciatevi ispirare da noi nel corso di un colloquio di consulenza. Basandoci su diversi casi di studio saremo lieti di mostrarvi in che modo potete utilizzare l'enigmistica per i progetti legati alla vostra clientela.



I NOSTRI PRODOTTI A COLPO D'OCCHIO

Disponiamo di oltre 40 diversi tipi di giochi enigmistici, suddivisi in 9 categorie di prodotto. Tutti i contenuti possono venir personalizzati in base alle vostre esigenze. I giochi digitali e online sono realizzati al 100% con il design responsivo

CRUCIVERBA ANALOGICI E DIGITALI (DESIGN RESPONSIVO)



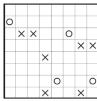
Cruciverba

SUDOKU ANALOGICI E DIGITALI (DESIGN RESPONSIVO)



A forma libera. classici, multipli, a caselle tonde, ecc.

ENIGMI LOGICI ANALOGICI E DIGITALI (DESIGN RESPONSIVO)



Bimaru, binoxxo,

GIOCHI PER BAMBINI ANALOGICI

ENIGMI D'AUTORE ANALOGICI



Logici, a serpente, a definizioni figurate

GIOCHI A IMMAGINI ANALOGICI



Trova nell'immagine, Quo Vadis, labirinto

Cruciverba per bambini, unire i puntini, ecc.

GIOCHI DI PAROLE ANALOGICI E DIGITALI (DESIGN RESPONSIVO)

В	Α	C	K	Р	U	L	٧	Ε	R	U	Р	0	Ν	S	Q	T	В	U
Z	Q	G	Ζ	В	1	0	Ε	1	Ε	1	Q	F	W	М	٧	٧	٧	S
Т	Х	Ν	Ε	Α	Κ	Α	Ν	Q	R	G	S	R	Χ	W	L	L	Z	Α
Υ	J	Κ	Z	G	Υ	L	Ε	C	Κ	0	Ν	1	0	Е	Н	1	М	U
Ε	Q	Q	٧	Α	Ρ	L	Z	Н	М	S	G	Ε	Κ	C	В	Ρ	Н	Ρ
C	Υ	В	Α	В	W	Ε	1	C	Н	Ε	Ν	D	R	0	L	L	1	G
М	L	J	Ν	L	0	R	Α	U	0	٧	C	Н	Р	Χ	F	D	F	М
D	S	C	Н	1	L	D	Ν	Z	Ε	G	Ε	0	М	Е	Т	R	1	Ε
Ρ	٧	0	L	C	Q	1	Ε	\$	¢	Н	Α	F	Н	Е	R	D	Е	1
L	F	В	0	Н	F	Ν	R	Ν	Н	C	Υ	Ζ	Κ	Е	C	T	Υ	1
J	Р	0	R	Т	U	G	1	Ε	S	Ε	Т	Т	Α	Χ	W	G	D	D
S	U	R	F	U	J	S	C	S	Т	Ε	0	Κ	٧	C	В	0	L	Ζ
В	U	S	Α	Ν	D	F	Α	R	В	Ε	Ν	C	Χ	М	Ε	Ν	٧	Н
Р	Q	W	Т	G	R	Н	S	Р	Α	Ν	Ν	Κ	R	Α	F	Т	Α	Т
Н	Τ	Υ	U	1	0	Ε	Ν	G	Α	G	Ε	М	Ε	Ν	Τ	Н	0	Ζ
Ν	J	Ρ	Т	Υ	Т	W	Α	L	Z	Ε	R	ŝ	Т	0	Е	R	Е	Ν
М	Н	Α	М	Ε	R	1	Κ	Α	Ν	Е	R	S	U	S	J	0	R	Α

Anagrammi, cerca parole, cruciverba a sillabe

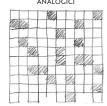
QUIZ ENIGMISTICI

ANALOGICI E DIGITALI

1. Wie heisst	ein Schweizer Ra	apper?	
	(D) Stunk	⊕Stress	© Zetf
2. Welcher Ka	enton ausser BS h	nat nur Schwarz u	. Weiss im Wappen
() M	(R) FR	⊕sH	(A) 64
3. Wobel han	delt es sich um ei	ine Pflanze?	
(L) Frauerman	tel (A) Bubenhos	e (F)Herrense	cke (E) Kindermütz
4. Wie lautet	ein anderes Wort	t für Zahnbelag?	
®Flock	© Plange	(i) Fluor	(A) Plaque
5. Welche Da	chlorm gibt es ni	cM7	
(i) Kantdach	(R) Satteldach	h (E) Pultdach	(ii)/Walmdach
6. Woraus wi	rd Sauerkraut he	rgestellt?	
(f) Retrich	(A) Kartoffeln	(B)Weisskoh	L (E) Woodsalat
	ngst hat, leidet u		
MHanso	Klaustro	(A) Franko	○ Petro
8. Was ist ein	Bersf, eine Voge	lart und ein Möb	elstäck?
① Ottomane	(M) Diwan	(B) Sekretär	(i) Diplomat
1 2	3 4	15 14	7 8

Diversi quiz enigmistici

GIOCHI PERSONALIZZATI ANALOGICI



Cruciverba interdefiniti, sudoku, binoxxo, ecc.